

SYGNALIZACJA DŹWIĘKOWA KLAWIATURY

Brzęczyk znajdujący się wewnątrz klawiatury może być załączany w następujących sytuacjach (zależnie od wyboru opcji centrali):

- Każde naciśnięcie przycisku klawiatury
- Wydaje dźwięk stały w czasie odmierzenia czasu na wejście
- Wydaje dźwięk pulsujący gdy naruszona została linia dzienna w stanie rozbrojenia
- Wydaje dźwięk pulsujący gdy została uszkodzona linia pożarowa
- Wydaje dźwięk pulsujący gdy zmienia się stan uzbrojenia i jednocześnie brak zasilania sieciowego
- Wydaje 3 dźwięki przy próbie uzbrojenia w stanie zgaszenia diody "Gotowość" (opcja "Wymuszone uzbrojenie" wyłączona)
- Wydaje 3 dźwięki przy próbie uzbrojenia z brakiem zasilania z akumulatora (o ile wybrano opcję stałego sprawdzania podłączenia akumulatora)
- Wydaje jednosekundowy dźwięk dla opcji "Gong - dźwięk stały"
- Wydaje jednosekundowy dźwięk sygnalizujący upływanie czasu na wyjście
- Wydaje dźwięk sygnalizujący uszkodzenie linii telefonicznej (o ile wybrano tę opcję)
- Wydaje dźwięk szybki przerywany dźwięk ostrzegający o tym, że pozostało 10 sekund do wyjścia

Dźwięk pulsujący można uciszyć przez wprowadzenie ważnego kodu.

NX 148E

KLAWIATURA LCD

PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA

**Centrala
Zły czas**

Wystąpiła przerwa w zasilaniu - zegar wymaga ustawienia

**Rozszerzenie
Przeciążenie**

Zwarcie w gałęzi zasilania z modułów rozszerzeń

**Rozszerzenie
Uszk.dod.komunik**

Dodatkowy moduł raportujący nie przekazał komunikatu

**Rozszerzenie
Zły akumulator**

Słaby akumulator zasilacza dodatkowego

**Rozszerzenie
Sabotaż obudowy**

Otwarcie obudowy modułu rozszerzeń

**Rozszerzenie
Awaria**

Przerwana komunikacja modułu rozszerzeń lub klawiatury z centralą

**Linia
Sabotaż, Wciśn. ★**

Sabotaż linii dozorowej. Naciśnij [★] by określić, która linia uległa sabotażowi

**Linia
Zły aku, Wciśn. ★**

Słaba bateria czujki bezprzewodowej. Naciśnij [★] aby zidentyfikować linię

**Linia
Utrata, Wciśn. ★**

Brak łączności urządzenia bezprzewodowego z centralą. Naciśnij [★] aby zidentyfikować linię

**Linia
Awaria, Wciśn.**

Uszkodzenie linii dozorowej (prawdopodobne wadliwe połączenia). Naciśnij [★] aby zidentyfikować linię.

NOTATKI DOTYCZĄCE SYSTEMU ALARMOWEGO

Firma instalacyjna _____

Opis linii				
1		17		33
2		18		34
3		19		35
4		20		35
5		21		37
6		22		38
7		23		39
8		24		40
9		25		41
10		26		42
11		27		43
12		28		44
13		29		45
14		30		46
15		31		47
16		32		48

KORZYSTANIE Z SYSTEMU

INSTRUKCJĘ TĄ PRZYGOTOWANO W CELU UŁATWIENIA ZROZUMIENIA DZIAŁANIA SYSTEMU SYGNALIZACJI NAPADU I WŁAMANIA, KTÓRY POSIADASZ. WSZYSCY UŻYTKOWNICY SYSTEMU POWINNI PRZECZYTAĆ I PRZESTRZEGAĆ PODANE W NIEJ ZALECENIA. NIEPRZESTRZEGANIE TYCH ZALECEŃ MOŻE SPOWODOWAĆ NIEWŁAŚCIWE FUNKCJONOWANIE SYSTEMU. PODRĘCZNIK TEN NALEŻY PRZECHOWYWAĆ W MIEJSCU OGÓLNIE DOSTĘPNYM PRZEZ CAŁY OKRES UŻYTKOWANIA SYSTEMU. JEŚLI JAKAKOLWIEK CZĘŚĆ TEGO PODRĘCZNIKA JEST DLA CIEBIE NIEZROZUMIAŁA, POWINIENES POWIADOMIĆ O TYM FIRMĘ, KTÓRA ZAINSTALOWAŁA TWÓJ SYSTEM I POPROSIĆ O DOKŁADNE WYJAŚNIENIE NIEZROZUMIAŁYCH KWESTII.

Aby włączyć (**UZBROIĆ**) lub wyłączyć (**ROZBROIĆ**) system należy, posługując się klawiaturą systemową (szyfratorem), wprowadzić **cztero-** lub **sześciocyfrowy** kod uzbrojenia / rozbrojenia. Jeśli system tak został zaprogramowany, możliwe jest jego uzbrojenie poprzez wciśnięcie przycisków **Wyjście** lub **Pozostanie**. W każdym przypadku rozbrojenie systemu może być dokonane tylko kodem cztero- lub sześciocyfrowym. Klawiatura systemowa zawiera lampki (diody LED) i wbudowany brzęczyk elektroniczny. Zadaniem tych elementów jest wysłanie specjalnych sygnałów dotyczących stanu systemu, których znaczenie opisano w tym podręczniku. Zrozumienie znaczenia lampek i sygnałów dźwiękowych pomoże Ci w łatwym obsłudze systemu.

POLECAMY DOKŁADNE ZAPOZNANIE SIĘ Z TREŚCIĄ TEGO PODRĘCZNIKA I, JEŚLI TO MOŻLIWE, PRZEPROWADZENIE "ĆWICZEŃ PRAKTYCZNYCH" Z KLAWIATURĄ SYSTEMOWĄ W OBECNOŚCI INSTALATORA. EWENTUALNE WĄTPLIWOŚCI MOŻE WYJAŚNIĆ INSTALATOR.

ZWRACAMY UWAGĘ, ŻE STOPIEŃ ZABEZPIECZENIA OBIEKTU CHRONIONEGO SYSTEMU ALARMOWYM ZALEŻY SZCZEGÓLNIE OD DWÓCH CZYNNIKÓW:

- 1. Jakości, ilości i sposobu rozmieszczenia współpracujących z systemem urządzeń zabezpieczających.*
- 2. Zasobu Twojej wiedzy o systemie i tego, w jaki sposób tą wiedzę wykorzystujesz.*

PRZYSTĘPUJĄC DO PLANOWANIA SYSTEMU ZABEZPIELAJĄCEGO TWÓJ DOM LUB PRZEDSIĘBIORSTWO PRZED WŁAMYWACZEM POWINIENES WZIĄĆ POD UWAGĘ NASTĘPUJĄCE FAKTY:

1. Twój system alarmowy, jak każde urządzenie elektroniczne, jest narażony na awarię, lub złe funkcjonowanie. Nie powinieneś polegać na nim, jako na jedynym gwarancie bezpieczeństwa.
2. Nie rzadziej niż raz na miesiąc należy testować prawidłowe działanie systemu.
3. System nie może pracować bez zasilania.

● UCISZANIE ALARMÓW W SYSTEMACH Z PODZIAŁEM NA PARTYCJE

Dźwięk z klawiatury i dźwięk syreny oznaczające alarm można uciszyć poprzez wprowadzenie kodu ważnego w partycji (-ach), w których alarm powstał.

UWAGA: Funkcje **Wyjście**, **Obejście**, **Pozostanie** działają jedynie przy przypisaniu klawiatury do partycji.

KOMUNIKATY SERWISOWE

Komunikat poniżej jest okresowo wyświetlany w przypadku, gdy niezbędna jest interwencja serwisowa. O fakcie pojawienia się tego komunikatu natychmiast powiadom instalatora lub firmę zajmującą się serwisem Twojej centrali alarmowej.

Wezwij serwis pomoc, wciśnij *

W celu wywołania tego komunikatu naciśnij [*****] a następnie [**2**]. Na ekranie pojawi jeden lub więcej komunikatów jak niżej:

**Centrala
Przeciążenie**

Zwarcie zasilania z centrali

**Centrala
Uszkodz.syrena**

Przerwanie połączeń z syreną

**Centrala
Sabotaż obudowy**

(Opcja) Uaktywnienie układu sygnalizacji sabotażu

**Centrala
Uszk. linia telef**

Niewłaściwe parametry dołączonej linii telefonicznej

**Centrala
Brak łączności**

Nieskuteczna próba połączenia ze stacją monitorującą

**Centrala
Awaria zasilania**

Brak zasilania sieciowego centrali

**Centrala
Zły akumulator**

Słaby akumulator awaryjnego zasilania centrali

- Aby rozbroić wszystkie partycje wciśnij ▼
- Aby uzbroić wszystkie partycje wciśnij ▲
- Aby zmienić stan partycji z uzbrojonej na rozbrojoną lub odwrotnie wciśnij [★] [numer partycji] . Przykład: Jeśli partycja 4 jest rozbrojona wciśnięcie [★] [4] spowoduje jej uzbrojenie. Jeśli partycja 4 jest uzbrojona wciśnięcie [★] [4] spowoduje jej rozbrojenie.
- Naciśnij [Pozostanie] w czasie odmierzenia opóźnienia na wyjście by dokonać obejścia wszystkich linii wewnętrznych.
- Opis sterowania poszczególnych partycji poniżej.

● STEROWANIE POSZCZEGÓLNYCH PARTYCJI

Wprowadź kod ważny w partycji, do której chcesz mieć dostęp. Na ekranie LCD pojawi się napis:

12-45 - - 8 Rozbr →
- - 3 67 - Uzbr →

Na wyświetlaczu pojawią się numery partycji, w których wprowadzony kod jest ważny.

Jeśli dana partycja jest rozbrojona wciśnięcie [★][numer partycji] spowoduje jej uzbrojenie, jeśli zaś partycja jest uzbrojona wciśnięcie [★][numer partycji] spowoduje jej rozbrojenie.

Jeśli chcesz sterować określoną partycję wprowadź jej numer. Od tej chwili klawiatura LCD jest przypisana do tej partycji. Wszelkie funkcje realizowane z klawiatury odnoszą się do tylko tej partycji. Lampki i informacje wyświetlane na ekranie LCD również dotyczą tylko jej stanu. Aby wyłączyć ten komunikat naciśnij [#].

Part. 5 Gotowa
Podaj kod uzbr.

Wybrano piątą partycję i jest ona gotowa do uzbrojenia. Aby wyjść z trybu przypisania klawiatury do konkretnej partycji naciśnij [#] - [#].

4. Aby sytuacje alarmowe były rozpoznawane, sygnały z urządzeń ostrzegawczych powinny być wystarczająco głośne, a same urządzenia - prawidłowo okablowane i właściwie rozmieszczone.
5. Przynajmniej raz w roku system powinien być sprawdzony przez instalatora
6. Wybór, instalację i obsługę Twojego systemu bezpieczeństwa powinienies powierzać wykwalifikowanym specjalistom.
7. Czasami możliwe jest uzbrojenie systemu bezpieczeństwa bez podłączenia akumulatora podtrzymującego zasilanie. Okresowe testy prawidłowego funkcjonowania systemu należy przeprowadzać przy odłączonym zasilaniu sieciowym, dla sprawdzenia prawidłowego podłączenia i naładowania akumulatora.
8. Zasilanie systemu powinno być zabezpieczone oddzielnym bezpiecznikiem.

PRZED PRZYSTĄPIENIEM DO OBSŁUGI SYSTEMU ALARMOWEGO PROSIMY O DOKŁADNE PRZECZYTANIE I ZAPOZNANIE SIĘ Z PONIŻEJ ZAMIESZCZONYMI INFORMACJAMI.

OBJAŚNIENIA TERMINÓW

Automatyczne obejście: opcja umożliwiająca obejście (wyłączenie) wybranych linii w przypadku, gdy użytkownik pozostaje w obiekcie.

Gong: Dźwięk z klawiatury przy każdorazowym naruszeniu linii wejścia / wyjścia (opcja).

Kody: Rozróżnia się kody przypisane do użytkowników jak też kody funkcji (załączające bądź wyłączające określoną funkcję).

UWAGA: W systemie mogą być wykorzystywane cztero- lub sześciocyfrowe kody ale zawsze o tej samej ilości cyfr.

Kod użytkownika: Cztero- lub sześciocyfrowy kod uzbrojenia lub rozbrojenia systemu.

Kod główny: Główny kod uzbrojenia / rozbrojenia, który umożliwia również zmianę innych kodów.

Kod funkcji: 4- bądź 6-cyfrowy kod, zaprogramowany przez instalatora, powodujący działanie urządzenia sterowanego przez system alarmowy.

Kod pod przymusem: Opcja, która umożliwia wysłanie specjalnego kodu do stacji monitorującej, rozpoznawanego jako rozbrojenie / uzbrojenie systemu pod przymusem (wymuszonego przez intruza).

Natychmiastowa / opóźniona linia wejścia / wyjścia: Opcja, która umożliwi natychmiastowe wywołanie alarmu w przypadku otwarcia drzwi wejściowych, lub załączenie opóźnienia zezwalającego na wyjście / wejście danej osoby z budynku bez wywoływania alarmu jeśli wprowadzony zostanie ważny kod.

Obejście grupowe: Opcja, która umożliwia użytkownikowi włączenia obejść wielu linii dozorowych prostą operacją z klawiatury.

Obwodowa ochrona: Linie w pierwszym rzędzie narażone na wtargnięcie intruza.

Partycja: niezależna część systemu (podsystem), do której mają dostęp jedynie uprawnieni użytkownicy.

Ponowne wyjście - Opcja, która (jeśli zaprogramowana) umożliwia wyjście z chronionego obiektu bez konieczności rozbrajania systemu.

Stacja monitorująca: Miejsce, gdzie wysyłane są dane o alarmach i innych zdarzeniach zaistniałych w systemie.

Szybkie uzbrojenie: Opcja, która (jeśli została zaprogramowana przez instalatora) umożliwia uzbrojenie systemu poprzez użycie przycisków klawiatury **Pozostanie, Wyjście**

Uprawnienia: Dostęp do funkcji centrali dla określonego użytkownika.

Uzbrojenie wymuszone: Opcja, która umożliwia uzbrojenie systemu przy jednej lub więcej naruszonych (uszkodzonych) liniach. Możliwość uzbrojenia wymuszonego jest sygnalizowana migającą diodą **Gotowość**.

Uwaga: Linie, które nie są w stanie gotowości (naruszone lub uszkodzone) w chwili uzbrajania nie będą wytwarzać alarmu w systemie uzbrojonym.

Zaniechanie raportowania: Opcja, która umożliwia zaniechanie wysłania raportu do stacji monitorującej.

KOMUNIKATY WYŚWIETLANE NA EKRANIE LCD W TRYBIE „MASTER”

• STAN UZBROJENIA I GOTOWOŚCI

Na ekranie LCD wyświetlany jest stan uzbrojenia i gotowości wszystkich ośmiu partycji, jeśli jakkolwiek lub wszystkie partycje są uzbrojone, lub nie są gotowe do uzbrojenia.

Uzbr. 1234--678
Gotowa 12345678

Wyświetlacz obok informuje o fakcie gotowości do uzbrojenia wszystkich ośmiu partycji, i że partycja 5 nie jest uzbrojona.

Miganie cyfry partycji w linii „Uzbr” oznacza, że partycja ta jest w trybie natychmiastowym, zaś w linii „Gotowa”- gotowość uzbr. wymuszonego. Jeśli wszystkie partycje są rozbrojone i gotowe do uzbrojenia pojawi się komunikat jak obok.

System gotowy
podaj kod uzbr.

• ROZBRAJANIE I UZBRAJANIE SYSTEMU Z PODZIAŁEM NA PARTYCJE

Aby uzbroić bądź rozbroić system wpisz kod rozbrojenia / uzbrojenia, który ma uprawnienia do rozbrajania / uzbrajania odpowiednich partycji. Na ekranie LCD pojawi się napis:

12-45 - - 8 Rozbr →
- - 3 67 - Uzbr →

Wyświetlane w górnej linii cyfry reprezentują numery rozbrojonych partycji, w których wprowadzony kod jest ważny. Numery w dolnej linii pokazują partycje uzbrojone. Tabela poniżej przedstawia możliwe przypadki wskazań wyświetlacza LCD.

Wyświetlane nr partycji Linia górna / linia dolna	Stany
Znak pusty Znak pusty	Partycja nieużywana lub niedostępna dla danego kodu
Kreska (-) Kreska (-)	Partycja niegotowa do uzbrojenia
Migający numer partycji Kreska (-)	Partycja gotowa do uzbrojenia wymuszonego
Kreska (-) Migający numer partycji	Partycja uzbrojona w trybie natychmiastowym (bez opóźnienia na wej.)
Numer partycji Kreska (-)	Partycja rozbrojona i gotowa do uzbrojenia
Kreska (-) Numer partycji	Partycja uzbrojona

SYSTEM Z PODZIAŁEM NA PARTYCJE

Jeśli korzystasz z systemu alarmowego podzielonego na partycje (podsystemy), klawiatura przyporządkowana danej partycji umożliwi Ci odczyt stanu linii dozorowych znajdujących się w tej partycji. Tryb pracy klawiatury „Master” umożliwia dostęp do innych partycji i do sterowania funkcjami tej części systemu (pod warunkiem, że używany przez Ciebie kod ma uprawnienia do rozbrajania / uzbrajania danej partycji). Przeczytaj uważnie instrukcję w celu zrozumienia pojawiających się na ekranie opisów i poleceń.

UWAGA: Naciśnięcie przycisków [★] [1] umożliwi chwilowe przejście do trybu pracy klawiatury :”master”. Powrót klawiatury do przypisanej jej partycji nastąpi po 60 sekundach od naciśnięcia ostatniego klawisza lub po 10 sekundach jeśli żaden klawisz nie został naciśnięty. (Patrz także strona 18).

ZNACZENIE LAMPEK W TRYBIE PRACY KLAWIATURY „MASTER”

- **Uzbrojenie** świeci, jeśli WSZYSTKIE partycje są uzbrojone
- **Gotowość** świeci, jeśli WSZYSTKIE partycje są „gotowe” do uzbrojenia. Miga, jeśli wszystkie partycje są gotowe do uzbrojenia lub w stanie uzbrojenia wymuszonego.
- **Pożar** świeci, jeśli w którejkolwiek z partycji zaistniał alarm pożarowy. Lampka miga, jeśli w którejkolwiek partycji linia pożarowa uległa uszkodzeniu.
- **Zasilanie** świeci, jeśli zasilanie sieciowe jest prawidłowe. Miga, jeśli zasilanie awaryjne z akumulatora jest nieprawidłowe.
- **Pozostanie** świeci, jeśli w którejkolwiek z partycji ta lampka świeci
- **Gong** świeci, jeśli w którejkolwiek z partycji włączona jest funkcja „gong”
- **Wyjście** świeci, jeśli w którejkolwiek z partycji odmierzanym jest czas na wyjście. Miga, jeśli odmierzanym jest 10 ostatnich sekund.
- **Kasowanie** miga podczas czasu opóźnienia raportowania. Jeśli w czasie, gdy lampka ta miga zostanie wprowadzony kod a następnie naciśnięty przycisk **Kasowanie**, odpowiednie raporty nie zostaną wysłane. Wprowadzenie kodu, a następnie wciśnięcie **Kasowanie** podczas lub po wysłaniu raportu o alarmie do stacji monitorującej spowoduje zaświecenie lampki **Kasowanie**. Będzie ona świeciła do czasu odebrania przez stację monitorowania raportu skasowania.
- **SYGNAŁ DŹWIĘKOWY KLAWIATURY** będzie emitowany jeśli którakolwiek z partycji ma włączony sygnał. Dotyczy to opóźnień wejściowych i wyjściowych, gongu i alarmu.

ZNACZENIE LAMPEK SYGNALIZACYJNYCH

Lampka **Uzbrojenie**

Świecenie oznacza uzbrojenie systemu. Jeśli lampka ta nie świeci system jest rozbrojony, jeśli zaś miga wskazuje to na wystąpienie alarmu podczas poprzedniego cyklu uzbrojenia.

Lampka **Obejście**

Świeci, jeśli w partycji, do której przypisana jest dana klawiatura występują linie podlegające obejściom.

Lampka **Kasowanie**

Miga w czasie opóźnienia raportowania. Jeśli w czasie, gdy lampka ta miga zostanie wprowadzony kod a następnie naciśnięty przycisk **Kasowanie**, odpowiednie raporty nie zostaną wysłane. **Uwaga: Sprawdź czy funkcja zaniechania wysłania raportu jest aktywna (str. 21).** Wprowadzenie kodu a następnie wciśnięcie **Kasowanie** podczas lub po wysłaniu raportu o alarmie do stacji monitorującej spowoduje zaświecenie tej lampki. Będzie ona świeciła do czasu odebrania przez stację monitorowania raportu skasowania. **Uwaga: Funkcja kasowania alarmu musi być uaktywniona (patrz str. 21).**

Lampka **Gong**

Świecenie tej lampki oznacza, że funkcja gong jest aktywna.

Lampka **Wyjście**

Świeci podczas odmierzania czasu opóźnienia na wyjście. W ciągu ostatnich 10 sekund przed uzbrojeniem systemu lampka ta miga. (W tym czasie należy opuścić chroniony obiekt bądź ponownie rozbroić system wprowadzając ważny kod).

Lampka **Pożar**

Ciągłe świecenie oznacza naruszenie linii pożarowej. Szybkie miganie - jej uszkodzenie.

Lampka **Zasilanie**

Lampka świeci jeśli zasilanie sieciowe jest właściwe. Miga jeśli napięcie akumulatora jest za niskie.

Lampka **Gotowość**

Lampka świeci jeśli system jest gotowy do uzbrojenia, miga jeśli system

jest gotowy do uzbrojenia wymuszonego. Lampka nie świeci, gdy w systemie są uszkodzone lub naruszone linie co oznacza, że system nie jest gotowy do uzbrojenia.

Lampka Pozostanie

Jeśli lampki **Pozostanie** i **Natychmiast** nie świecą, linia drzwi wejściowych jest opóźnioną, jeśli zaś świecą - natychmiastową. (Patrz „Uzbrojenie w trybie „częściowego uzbrojenia”, strona 7). Reakcja linii drzwi wejściowych może być zmieniana z natychmiastowej na opóźnioną w wyniku naciskania przycisku **Pozostanie**.

FUNKCJE REALIZOWANE Z KLAWIATURY

PEŁNE UZBROJENIE SYSTEMU

Do takiego stanu uzbrojenia załączamy system, gdy opuszczamy obiekt i chcemy by podczas naszej nieobecności był on w pełni chroniony. Aby uzbroić system w tym trybie należy:

1. Zamknąć wszystkie chronione drzwi i okna
 - Jeśli wszystkie linie są bezpieczne (sprawne) lampka **Gotowość** będzie świeciła światłem ciągłym lub będzie migiała. **Uwaga: jeśli którakolwiek z linii podlega obejściu, pobudzenie czujnika zainstalowanego w tej linii nie zgasi lampki Gotowość .**
 - Jeśli lampka **Gotowość** nie świeci i nie miga, uzbrojenie systemu nie będzie możliwe.
 - Jeśli lampka **Zasilanie** nie świeci świadczy to o braku napięcia sieci zasilającej. Jeśli załączenie zasilania jest niemożliwe, skontaktuj się z firmą, która zainstalowała Twój system alarmowy (patrz strona 1).
2. Wprowadź Swój kod by uzbroić system.
 - Lampka **Uzbrojenie** i **Wyjście** zaświeci
 - Możesz opuścić obiekt

**System gotowy
podaj kod uzbr.**

**System nie
gotowy, pomoc →**

**System uzbrojony
Linie bezpieczne**

Uwaga: Na 10 sekund przed uzbrojeniem systemu lampka Wyjście zacznie szybko migać sygnalizując, że właśnie upływa czas przeznaczony na wyjście. Jeśli na opuszczenie obiektu potrzeba więcej czasu, użytkownik może rozbroić system i ponownie go uzbroić.

REGULACJA WIDOCZNOŚCI I JASNOŚCI WYŚWIETLACZA LCD

1. Naciśnij [*****] [**9**][**1**].
2. Następnie wprowadź kod główny. Na ekranie LCD pojawi się napis mówiący o możliwości zwiększenia lub zmniejszenia widoczności wyświetlanego tekstu.
3. Używając przycisków **▼** i **▲** ustaw wymaganą widoczność tekstu
4. Naciśnij [*****] aby przejść do ustawienia jasności świecenia ekranu (również przyciskami **▼** i **▲**)
5. Po zakończeniu regulacji naciśnij [*****].

USTAWIENIE ZEGARA

1. Naciśnij [*****] [**9**][**7**] .
2. Wprowadź kod główny. Na ekranie będzie wyświetlany czas i data z migającą cyfrą godziny.
3. Przyciskami **▲ ▼** ustaw właściwą godzinę.
4. Naciśnij [*****] by przejść do ustawiania minut, dni tygodnia, daty, miesiąca i roku.
5. Powtórz kroki 3 i 4 do chwili ustawienia czasu i daty.

4. Dalsze kroki pozwalają określić uprawnienia kodów w poszczególnych partycjach (podsystemach). (Użytkownik ma dostęp jedynie do tych partycji, których numery są wyświetlane).

Przydzielenie lub odebranie dostępu do określonej partycji następuje poprzez naciśnięcie przycisku klawiatury o numerze odpowiadającym danej partycji.

Przykład: Jeśli wyświetlany jest numer 2, oznacza to, że użytkownik ma dostęp do partycji 2. Naciśnięcie przycisku klawiatury [2] powoduje zniknięcie numeru 2 i odebranie dostępu do tej partycji.

5. Naciśnij [*] aby zachować ustawienia. Na ekranie pojawi się komunikat o możliwości wprowadzenia następnego kodu użytkownika.

Jeśli następny kod będzie programowany przejdź do punktu 3, jeśli kończysz procedurę wciśnij #.

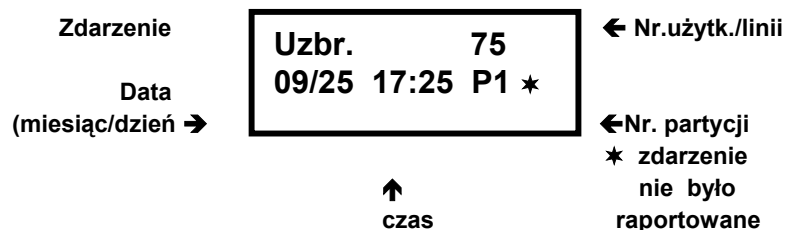
RESET DETEKTORA DYMU

1. Rozbrój system
2. Naciśnij [*] a następnie [7]. **Powoduje to reset**
3. Jeśli brzęczyk klawiatury zaczyna wydawać dźwięk oznacza to, że reset nie przebiegł poprawnie. W tym przypadku wprowadź swój kod by uciszyć brzęczyk. Poczekać kilka minut i powtórz czynność w kroku 2. Jeśli klawiatura w dalszym ciągu wydaje dźwięk skontaktuj się z instalatorem.

PRZEGLĄD PAMIĘCI ALARMÓW

Centrala AC 948 posiada pamięć 185 zdarzeń, które mogą być przeglądane przez użytkownika znajdującego kod główny. Pamięć zawiera 185 ostatnich zdarzeń wraz z datą, czasem i numerem partycji, w której zaistniały.

1. Naciśnij [*] [9] [0].
2. Następnie wprowadź kod główny. Na ekranie LCD pojawi się ostatnie zdarzenie.
3. Przeglądanie zdarzeń jest możliwe przy użyciu przycisków ▼ i ▲ . Na ekranie wyświetlane są następujące informacje:



Ekran powyżej informuje o fakcie uzbrojenia partycji 3 dnia 25 września o godzinie 17 : 25 przez użytkownika 75. Zdarzenie to nie było raportowane do stacji monitorującej.

DOPROWADZENIE SYSTEMU DO STANU GOTOWOŚCI DO UZBROJENIA

Jeśli którakolwiek z linii jest naruszona lampka **Gotowość** nie świeci . Aby określić, które z linii powodują ten stan centrali należy nacisnąć przyciski , ▲ lub ▼ znajdujące się z prawej strony wyświetlacza LCD. Jeśli chcesz dokonać odejścia (lub wyłączyć obejście) tych linii, naciśnij przycisk **Obejście** w chwili, gdy są one wyświetlane. Po zakończeniu wciśnij [#].

UZBROJENIE W TRYBIE „CZĘŚCIOWEGO UZBROJENIA”

Tryb ten stosowany jest w przypadku, gdy użytkownik pozostaje w chronionym obiekcie a względy bezpieczeństwa wymagają załączenia jedynie wybranych linii dozorowych (np: okna, drzwi, itd):

1. Zamknąć wszystkie chronione drzwi i okna.

Jeśli wszystkie linie są bezpieczne (sprawne) lampka **Gotowość** będzie świeciła światłem ciągłym lub będzie migiała.

Uwaga: jeśli którakolwiek z linii podlega obejściu, pobudzenie czujnika zainstalowanego w tej linii nie zgasi lampki Gotowość.

- Jeśli lampka **Gotowość** nie świeci i nie miga, uzbrojenie systemu nie będzie możliwe.

**System gotowy
podaj kod uzbr.**

- Jeśli lampka **Zasilanie** nie świeci, świadczy to o braku napięcia sieci zasilającej. Jeśli załączenie zasilania jest niemożliwe, skontaktuj się z firmą , która zainstalowała Twój system alarmowy (patrz strona 1).
2. Wprowadź Swój kod 4- lub 6-cyfrowy (zależnie od zaprogramowania centrali), by uzbroić system.
 - Jeśli zaprogramowana jest opcja "Automatyczne obejście" (patrz strona 21) wybrane linie wewnętrzne automatycznie ulegną obejściu jeśli nie wyjdiesz z obiektu przez wyznaczone drzwi. Jeśli opcja ta nie została wybrana, przejdź do punktu 3.
 - Gdy w przypadku zaprogramowania opcji "Automatyczna zmiana linii wejścia wyjścia w linię natychmiastową" nie opuścisz obiektu przez wybrane drzwi na wyświetlaczu klawiatury pojawi się napis "Tryb natychmiastowy". Oznacza on, że otwarcie tych drzwi w stanie uzbrojenia systemu spowoduje natychmiastowy alarm. Jeśli opcja "Automatyczna zmiana linii wejścia wyjścia w linię natychmiastową" nie została wybrana przejdź do punktu 4

3. Naciśnij przycisk **Pozostanie**

Lampka **Obejście** zaświeci wskazując, że określone linie uległy obejściu (czujniki wewnętrzne, mogące zarejestrować obecność osoby pozostającej w obiekcie zostały wyłączone). Jeśli przed załączeniem systemu w tym trybie dozoru występowały linie podlegające obejściom, odpowiadające im lampki linii będą świeciły ostrzegając, że linie te są wyłączone i w przypadku ich naruszenia nie zostanie wygenerowany alarm.

Lampka **Pozostanie** świeci. **Uwaga: Wszystkie linie wejścia / wyjścia (drzwi wejściowe) pozostaną opóźnionymi**

4. Aby linie wejścia / wyjścia stały się natychmiastowymi, naciśnij ponownie **Pozostanie**

System uzbrojony Tryb natychmiast

SZYBKIE UZBRAJANIE SYSTEMU

Funkcja ta wymaga odpowiedniego zaprogramowania centrali. Pozwala ona użytkownikowi na pełne uzbrojenie systemu poprzez naciśnięcie przycisku **Wyjście** oraz uzbrojenie systemu w trybie „częściowego uzbrojenia” - przyciskiem **Pozostanie**. Funkcja ta jest wykorzystywana jedynie do uzbrojenia systemu (rozbrojenie systemu przyciskami jak wyżej nie jest możliwe). Może być stosowana przez takich użytkowników systemu jak: sprzątaczkę, opiekunki do dzieci itp.

ZMIANY TRYBU PRACY SYSTEMU UZBROJONEGO

1. Naciskanie **Pozostanie** powoduje włączanie i wyłączenie opóźnienia linii wejścia / wyjścia (zapalenie i gaszenie lampki **Natychmiast**).
2. Naciskanie **Obejście** powoduje załączanie i wyłączenie określonych linii wewnętrznych (jeśli opcja „naprzemienne wł / wył obejść” uaktywniona)
3. Jeśli system jest uzbrojony, naciśnięcie przycisku **Wyjście** spowoduje odmierzanie czasu na wyjście, co pozwoli użytkownikowi na opuszczenie obiektu (jeśli aktywna jest opcja „ponownego wyjścia” - patrz str. 21).

WAŻNE

Jeśli po uzbrojeniu systemu opuszczasz obiekt, lampka **Pozostanie** musi być zgaszona, w przeciwnym wypadku wchodząc spowodujesz natychmiastowy alarm. Załączenie opóźnienia linii wejścia / wyjścia dokonuje się przyciskiem **Pozostanie** (lampka **Pozostanie** gaśnie).

Uwaga: W systemie z podziałem na podsystemy (partycje), kod użytkownika dokonującego zmiany musi być ważny w co najmniej tych partycjach, w których ważny jest kod zmieniany.

5. Wprowadź dwucyfrowy numer użytkownika (np [0] - [3] dla użytkownika 3, [5] - [2] dla użytkownika 52).
6. Wprowadź nowy, cztero- lub sześciocyfrowy kod użytkownika. **Uwaga:** aby skasować kod wciśnij przycisk **Kasowanie** 4 razy w przypadku kodu czterocyfrowego, lub 6 razy w przypadku kodu sześciocyfrowego,
7. Jeśli kod nie mógł być zmieniony, brzęczyk klawiatury wyda trzykrotnie dźwięk (próba wprowadzenia już istniejącego kodu).
8. Jeśli będą programowane następne kody, wróć do punktu 5. Naciśnięcie przycisku [#] w sytuacji, gdy wyświetlacz czeka na wpisanie nowego użytkownika powoduje wyjście z trybu programowania kodów.

NADAWANIE UPRAWNIENIŃ POSZCZEGÓLNYM UŻYTKOWNIKOM

Sposób definiowania uprawnień podano poniżej. Przed zastosowaniem poniższej procedury przypisz kody poszczególnym użytkownikom.

1. Naciśnij [*]

2. Naciśnij [6]

Wprowadź „Główny kod rozbrojenia / uzbrojenia”

Uwaga: Użytkownik zmieniający uprawnienia innego użytkownika może dodać lub usunąć uprawnienia obowiązujące jedynie w tych partycjach, do których obaj mają dostęp.

Wprowadź dwucyfrowy numer użytkownika, któremu przypisywane będą uprawnienia. Na ekranie LCD pojawi się zestaw możliwych do wyboru opcji.

OPCJA	zmiana może być dokonana tylko przez instalatora ↓
Wykorzystane wyjścia?	NIE DOKONUJ ZMIANY W TYM SEGMENTCIE !
Raporty uzbr./rozbr.?	
Obejścia?	
Uzbr./ Rozbr.?	
Kod główny?	0 = Nie 1 = Tak
Uzbr. ograniczone?	Wybór jak wyżej odnosi się do kodu użytkownika
Tylko uzbrojenie?	wprowadzonego w punkcie 3
Zarezerwowane	
Wyjście 2?	Jeśli taki komunikat pojawi się na ekranie wciśnij
Wyjście 1?	[*] by powrócić do wprowadzania następnego
	kodu użytkownika lub wyjść z tej funkcji

ROZBROJENIE SYSTEMU

Wejście do obiektu chronionego systemem alarmowym przez jedną z przeznaczonych do tego linii wejścia / wyjścia powoduje załączenie stałego dźwięku z klawiatury do czasu wprowadzenia ważnego kodu

**Podaj kod
rozbrojenia**

rozbrojenia. Po jego wprowadzeniu lampka **Uzbrojenie** gaśnie i dźwięk ustaje, co oznacza, że system został rozbrojony. Jeśli ważny kod nie zostanie wprowadzony przed upływem czasu opóźnienia na wejście, wywołany będzie alarm.

Uwaga: Jeśli w czasie odmierzenia czasu na wejście czerwona lampka Uzbrojenie miga, oznacza to, że w czasie Twojej nieobecności w systemie wystąpił alarm. W tym przypadku powinieneś natychmiast opuścić obiekt i z bezpiecznego miejsca wezwać pomoc.

KASOWANIE ALARMU

Lampka **Kasowanie** świeci w czasie, w którym dopuszczalne jest skasowanie, raportów o alarmach, przesyłanych do stacji monitorującej (dotyczy to jedynie tych raportów, których możliwość kasowania zaprogramowano).

Wprowadzenie ważnego kodu użytkownika, a następnie naciśnięcie przycisku **Kasowanie** w czasie, lub po przesłaniu raportu do stacji monitorującej, spowoduje świecenie lampki **Kasowanie** do czasu odbioru raportu przez stację monitorującą.

OBEJŚCIA LINII DOZOROWYCH

Obejść (wyłączenia) linii dozorowych dokonuje się, gdy system jest rozbrojony. Jeśli identyfikacji linii chcesz dokonać na podstawie jej opisu, korzystaj ze sposobu 2.

Sposób 1: Jeśli znasz numer linii, postępuj jak niżej:

1. Naciśnij przycisk **Obejście**
Wprowadź, jeśli system tego wymaga (opcja), kod użytkownika.
2. Lampka **Obejście** miga.
3. Wprowadź numery linii, które mają podlegać obejściu (naciśnij [0][1] dla linii 1, naciśnij [1][2] dla linii 12)
4. Ponownie naciśnij **Obejście**
5. Zaświeci lampka linii dozorowej podlegającej obejściu. Powtórz kroki 4 i 5 by obejść inne linie dozorowe.
6. Ponownie naciśnij przycisk **Obejście** by zakończyć procedurę (lampka **Obejście** przestaje migać).

Sposób 2: Jeśli nie znasz numeru linii:

1. Naciśnij [★][▲]. Na ekranie wyświetlacza pojawi się opis linii 1.
2. Naciśnij przyciski ▲ lub ▼ aby uzyskać opisy innych linii.
3. Aby dokonać obejścia określonej linii, naciśnij przycisk **Obejście**, gdy opis tej linii widnieje na ekranie LCD.

Po zakończeniu odchodzenia linii naciśnij [#].

PROGRAMOWANIE NUMERÓW TELEFONÓW

1. Rozbrój system
2. Naciśnij [★], a następnie:
[4][1] by zmienić pierwszy numer telefonu
[4][2] by zmienić drugi numer telefonu
[4][3] by zmienić trzeci numer telefonu

Zmieniane mogą być jedynie numery, które nie należą do stacji monitorowania alarmów lecz do właściciela systemu (powiadamanie dźwiękiem syreny o alarmie)

Wpisz kod główny. Jeśli numer nie może być zmieniony klawiatura wyda 3 krótkie sygnały.

3. Wpisz numer telefonu
Czterosekundową przerwę w wybieraniu numeru, w dowolnym jego miejscu, uzyskasz po naciśnięciu przycisku **Wyjście**. Przejście z wybierania tonowego na impulsowe i odwrotnie może następować w dowolnym miejscu numeru w wyniku naciśnięcia przycisku **Kasowanie**. Jeśli cały numer ma być wybierany impulsowo - przycisk **Kasowanie** naciśnij na początku numeru.

Numer musi być zakończony naciśnięciem przycisku **Obejście**.

5. Po zakończeniu programowania numeru naciśnij [#]

Uwaga: skasowanie całego numeru wymaga wpisania w miejscu każdej cyfry "E" przyciskiem **Obejście**

**Podaj nr telefon
EEEEEEEEEEEEEEEE**

TESTOWANIE WYŚWIETLACZA

Funkcja ta służy do sprawdzenia wyświetlacza LCD. Nie powoduje wysłania jakiegokolwiek raportu

Naciśnij [★][4][5] co wywoła procedurę testowania wszystkich pikseli LCD i diod LED (będą migać do czasu naciśnięcia dowolnego innego przycisku).

ZMIANA JĘZYKÓW

Funkcja ta służy do zmiany języka komunikatów z polskiego na angielski i odwrotnie. **UWAGA:** Przed zmianą języka należy wyjść z dowolnej innej funkcji menu.

Naciśnij [★][4][9] by zmienić wersję językową komunikatów.

ZMIANA KODU UŻYTKOWNIKA

1. Zmiana kodu jest możliwa jedynie w stanie rozbrojenia.
2. Naciśnij [★].
3. Naciśnij [5]
4. Wprowadź „Główny kod rozbrojenia / uzbrojenia”.

GRUPOWE OBEJŚCIA LINII DOZOROWYCH

Naciśnięcie przycisku **Obejście**, następnie [0] [0] i ponownie **Obejście** spowoduje obejście zaprogramowanej grupy linii dozorowych. Kolejne naciśnięcie przycisku **Obejście** kończy procedurę (lampka **Obejście** świeci stale) . W wyniku naciskania przycisków ▲ ▼ możemy przeglądać linie podlegające obejściu. Naciśnięcie [#] spowoduje zakończenie przeglądania.

KASOWANIE OBEJŚĆ LINII DOZOROWYCH

Kasowanie obejścia linii następuje w wyniku zastosowania takiej samej procedury, jaka była użyta przy jego załączeniu. Lampka odpowiadająca linii dozorowej gaśnie.

Uwaga: rozbrojenie systemu za każdym razem powoduje automatyczne kasowanie obejść.

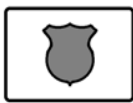
PRZYCISKI UŻYWANE W RAZIE NIEBEZPIECZEŃSTWA



POŻAR



ALARM MEDYCZNY



NAPAD

Wywołanie alarmu nastąpi w wyniku naciśnięcia i przytrzymania powyższych przycisków przez około 2 sekundy.

Uwaga: Twój system alarmowy musi być odpowiednio zaprogramowany, by powyższe przyciski były aktywne.

FUNKCJE MENU

Niżej podane funkcje są dostępne w Menu

1. Naciśnij [*]. Na wyświetlaczu klawiatury pojawiają się kolejno nazwy funkcji i odpowiadające im numery.
2. Naciśnij klawisz o numerze odpowiadającym wybranej funkcji. Jeśli znasz już numer funkcji naciśnij [*] a następnie ten numer.

Wykaz dostępnych funkcji menu

▲▼ = Przegląd linii
0 = Ustawienie tonu
1 = Tryb "Master"
2 = Serwis
3 = Pamięć alarmu

44 = Test
45 = Test wyświetlacza
46 = Reg. świecenia
49 = polski / angielski
5 = kodu użytkowników

6 = uprawnienia kodów
7 = reset czujki dymu
90 = przegląd pamięci
91 = reg. Wyświetlacza
97 = ustawienie daty/czasu
GONG = test chodzenia
WYJŚCIE = ciche wyjście

Naciśnięcie [#] powoduje wyjście z menu

ZAŁĄCZENIE I WYŁĄCZENIE GONGU

Załączenia i wyłączenia gongu dokonuje się przyciskiem **Gong** w stanie rozbrojenia systemu. Świecenie tego przycisku odpowiada stanowi załączenia. Każdorazowemu naciśnięciu przycisku towarzyszy dźwięk gongu.

PRZEGLĄDANIE STATUSU LINII

1. Naciśnij [*] a następnie ▲. Na ekranie LCD pojawią się opisy linii.
2. Naciskając ▲ lub ▼ możesz przejrzeć wszystkie zaprogramowane linie. Aby zakończyć przeglądanie naciśnij #.

USTAWIENIE TONU SYGNALIZATORA KLAWIATURY

1. Naciśnij [*] a następnie [0]. Klawiatura przechodzi w tryb regulacji tonu.
 2. Naciśnij przycisk ▲ by uzyskać wyższy ton sygnalizatora klawiatury
 3. Naciśnij przycisk ▼ by ton obniżyć.
- Po zakończeniu regulacji wciśnij #.

Głośniej →
Ciszej →

PRZEGLĄDANIE PAMIĘCI ALARMU

1. Naciśnij [*].
 2. Naciśnij [3] aby wyświetlić informację o linii, która ostatnio wywołała alarm.
- Po przejrzaniu pamięci alarmu naciśnij #.

**1 Alarm Pamięć
LINIA 1**

TESTOWANIE SYSTEMU

Jeśli opcja testowania systemu została zaprogramowana, naciśnięcie niżej podanych przycisków spowoduje uruchomienie procedury sprawdzenia stanu akumulatora, poprawności działania komunikatora telefonicznego i / lub syreny.

1. Naciśnij [*].
 2. Naciśnij [4] [4] co wywoła procedurę testowania.
- Uciszenie uruchomionej w wyniku testowania syreny wymaga wpisania kodu użytkownika. W czasie testowania komunikatora generowany jest jedynie raport o przeprowadzonym teście. Inne raporty nie są wysyłane.